

# **Características del Juego**

## **Baccarat Gold**

La finalidad del presente documento es la de facilitar una descripción detallada de la información específica del juego según exige la Comisión Nacional de Juego.

## Apartado 1



### **Reglas específicas del juego**

Ficha técnica: 3.1.1

El Baccarat Gold Series se juega con seis barajas normales de 52 cartas que se barajan cuando una parte del mazo se ha repartido.

El objetivo del juego es predecir si la mano de la banca o del jugador se acercará al valor de 9, o si las manos empatarán. En este juego se pueden hacer hasta nueve apuestas a la banca o al punto en cada mano.

Este juego:

- En este juego se pueden hacer hasta nueve apuestas a la banca o al punto en cada mano.
- No ofrece comisión si se le gana a las apuestas de la banca.
- Probabilidades de éxito altas.
- Cuenta con siete tipos de apuestas:
  - Apuesta a la banca
  - Apuesta al punto
  - Apuesta al empate
  - Apuesta a la banca y apuesta al empate
  - Apuesta al punto y apuesta al empate
  - Pair Bet a la banca
  - Pair Bet al punto
- Tiene apuestas paralelas con las que puede optar a bonificaciones. Más
- Ofrece la oportunidad de darles la vuelta y girar a las cartas.



|          |    |    |    |    |    |    |    |    |        |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|--------|----|
|          |    |    |    |    |    |    |    |    | planta |    |
| <b>2</b> | Sí     | Sí |
| <b>1</b> | Sí     | Sí |
| <b>0</b> | Sí     | Sí |

### Reglas de darle la vuelta a las cartas

1. Al jugar una partida a naipes tapado, podrá ojear determinadas cartas. También puede girarlas para cambiar su orientación en la mesa.
2. Puede darle la vuelta a una carta colocando el ratón sobre el borde de la carta y arrastrándola hacia atrás.
3. Para girarla, coloque el ratón cerca del borde de la carta y haga clic en el área resaltada.
4. La mano que apueste determinará aquellos naipes que puede ojear:
5. Si hace una apuesta a la banca, podrá ojear la mano de la banca.
6. Si hace una apuesta al punto, podrá ojear la mano del jugador.
7. Si hace una apuesta al empate, una Pair bet a la banca o una Pair bet al punto, la función de ojear no estará disponible.
8. Si hace una apuesta doble a la apuesta de la banca y apuesta al empate, podrá ojear la mano de la banca.
9. Si hace una apuesta doble a la apuesta del punto y apuesta al empate, podrá ojear la mano del jugador.
10. Si hace una apuesta doble, podrá ojear la mano de la Banca o la mano del Jugador. Más
11. Si se repartiera la tercera carta en la mano apostada, podrá ojear ese naipe.

### Reglas de bonificación

1. Este juego tiene dos apuestas paralelas con las que puede optar a bonificaciones.
  - Pair Bet a la banca
  - Pair Bet al punto
2. Puede hacer una apuesta doble a una Pair Bet a la banca y a una Pair Bet al punto. Cada apuesta se resolverá por separado.
3. Para obtener bonificaciones debe hacer apuestas paralelas.
4. Estas no son obligatorias.
5. Las apuestas paralelas se hacen antes de que se reparta la mano.

### Tablas con precios

Ficha técnica: 3.1.3

Todas las cifras muestran la retribución de las probabilidades para cada mano.

#### Retribuciones Ordinarias

Las retribuciones ordinarias dependen de la clasificación de su mano y de la mano del crupier.

No hay comisión si se le gana a las apuestas de la banca.

| Combinación de manos | Posibilidades de éxito |
|----------------------|------------------------|
| Apuesta a la banca   | 19:20                  |
| Apuesta al punto     | 1:1                    |
| Apuesta al empate    | 8:1                    |

### Ejemplo

#### 1. Gana la mano del Jugador

Hace una apuesta de 10 créditos al punto. Se le reparten cartas:



El valor de su mano es 8.

Se reparte a la banca:



El valor de la mano de la banca es 6, con lo cual su mano gana a la de la banca.

Se paga una ventaja de 1 a 1 con una mano de jugador ganadora. Así pues, la retribución que recibirá son los 10 créditos de la apuesta x 2 = 20 créditos.

#### Fórmula de ganancia

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Posibilidades de éxito     | 1:1   |
| Descripción de la ganancia | Una vez el importe de la apuesta ordinaria, más la apuesta ordinaria.<br>Ese 1 se calcula de las probabilidades dividiendo 1 entre 1. |
| Importe de la apuesta      | 10 créditos   |
| Cálculo                    | $1 / 1 = 1 \times 10$ créditos de apuesta ordinaria = 10 créditos ganados + 10 de la apuesta ordinaria = 20 créditos                  |

#### 2. Gana la mano de la Banca

Hace una apuesta de 20 créditos a la banca. Se le reparten cartas:



El valor de su mano es 7.

Se reparte a la banca:



El valor de la mano de la banca es 9 y eso gana a la suya.

Se paga una ventaja de 19 a 20 con una mano de jugador ganadora. Por tanto, la retribución es de 20 créditos de la apuesta  $\times 0.95 = 19$  créditos + 20 créditos de la apuesta = 39 créditos.

| Fórmula de ganancia        |  |
|----------------------------|--|
| Posibilidades de éxito     | 19:20  |
| Descripción de la ganancia | 0.95 veces el importe de la apuesta ordinaria, más la apuesta ordinaria.<br>0.95 veces se calcula de las probabilidades de éxito dividiendo 19 entre 20. |
| Importe de la apuesta      | 20 créditos  |
| Cálculo                    | $19 / 20 = 0,95 \times 20$ créditos de apuesta ordinaria = 19 créditos ganados + 20 de la apuesta ordinaria = 39 créditos                                |

### Retribución de las bonificaciones

| Combinación de manos | Posibilidades de éxito |
|----------------------|------------------------|
| Pair Bet a la banca  | 11:1                   |
| Pair Bet al punto    | 11:1                   |

### Ejemplo

La Partida A sigue los siguiente criterios:

- La bonificación se determina en base a la combinación de las dos primeras cartas repartidas en cada mano.
- Las apuestas paralelas le dan la oportunidad de optar a bonificaciones.
- Estas no son obligatorias.
- Las ganancias normales se añaden a las de bonificación.

Coloca 10 créditos en la apuesta al jugador, 5 créditos a la Pair Bet del jugador y el juego comienza. Se le reparten:



El valor de su mano es ocho y las cartas mostradas completan la mano de la Pair bet.

Se cobra una ventaja de 11 a 1 cuando se gana una bonificación. Así pues, la retribución que recibirá son los 5 créditos de la apuesta paralela x 12 = 60 créditos.

Se reparte a la banca:



El valor de la mano de la banca es 6, con lo cual su mano gana a la de la banca.

Se paga una ventaja de 1 a 1 con una mano de jugador ganadora. Así pues, la retribución que recibirá son los 10 créditos de la apuesta x 2 = 20 créditos.

La cantidad del pago total es de 20 créditos de su apuesta ordinaria + 60 de la apuesta paralela = 80 créditos.

|   |   |
|---|---|
| <b>Porcentaje de retorno al jugador (PRJ)</b> | <i>Especificaciones técnicas: 3.1.2</i> |
|---|---|

**Porcentaje de retorno:**

98.94%

**Dónde consultarlo:**

En el sitio web del casino del operador, se especificarán todos los juegos de casino disponibles. Cuando un jugador selecciona un juego, se mostrarán el nombre del juego, el gráfico de marketing y una breve descripción. Al seleccionar Reglas del juego, se abrirá el contenido de ayuda. El PRJ se mostrará al final.

**Cálculo:**

El porcentaje teórico de retorno se calcula evaluando cada posible ruta del juego y determinando la probabilidad de cada resultado de forma programada, suponiendo que se utiliza la estrategia óptima. La probabilidad de obtener cada resultado se multiplica posteriormente por el pago esperado de dicho resultado; el total obtenido corresponde al porcentaje de retorno del juego.

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <b>Unidad mínima de participación</b> | <i>Especificaciones técnicas: 3.1.5</i> |
|---------------------------------------|---|

Apuesta mínima: 500 céntimos

|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <b>Unidad máxima de participación</b> | <i>Especificaciones técnicas: 3.12.4</i> |
|---------------------------------------|--|

Apuesta máxima: 30 €

**Premio máximo**

*Especificaciones técnicas: 3.4.21*

Pago máximo: 9 veces la apuesta realizada. Para la máxima apuesta, esto supondría 270 €.

**Error de funcionamiento, suspensión/aplazamiento o cancelación de partidas**

En caso de que se interrumpa la partida debido a un error de funcionamiento provocado por cualquier motivo, se reembolsarán todas las apuestas en juego si el jugador (por el motivo que sea) sigue en la partida en el momento en que se produce la interrupción imprevista.

Los errores de funcionamiento anularán todas las jugadas y pagos. Así, ni el operador ni el jugador saldrán perjudicados en este contexto.

Si se produce una desconexión y la partida se queda incompleta, se le devolverá al jugador la partida en el estado en el que estaba para que la complete cuando vuelva a iniciar sesión.

**Grado de cumplimiento**

De acuerdo con la normativa vigente, consideramos que actualmente no hay ninguna función en nuestro desarrollo que tenga que declararse no conforme.

## Apartado 2

### Baccarat Gold – De aplicación únicamente a los documentos sobre características del Baccarat

#### Controles del Baccarat

Ficha técnica: 3.12.1

El jugador hace clic en una ficha en la zona de Selección de fichas para elegir el tamaño de la que quiere apostar. Puede ver fichas de otros tamaños pulsando las flechas.



#### Reapostar

El jugador hace clic en **Reapostar** para apostar el mismo número de fichas que en la jugada anterior. Las fichas se colocarán sobre la mesa.

Método abreviado = **R**



#### Reapostar x2

El jugador hace clic en **Reapostar para apostar el doble de fichas que en la jugada anterior**. Las fichas se colocarán sobre la mesa.

Método abreviado = **T**



#### Borrar Apuestas

El jugador hace clic en **Borrar apuestas** para eliminar todas las apuestas de la mesa. Las apuestas se borrarán de la mesa.

Método abreviado = **C**



#### Repartir

Se le repartirán dos cartas al jugador y a la banca boca abajo. El jugador podrá ojear las cartas de la mano sobre la que estuviera haciendo la apuesta.

Método abreviado = **D**



#### Darle la vuelta a las cartas

Pondrá las cartas al descubierto. Según las cartas repartidas y las reglas del juego, las manos recibirán una tercera carta.

Método abreviado = **S**

#### Controles del juego:

##### Controles comunitarios:

##### Botón de **Partidas**

Pulse este botón para cerrar la **partida** que está jugando y abrir la antesala del **Casino**.

##### Botón de la **Banca**

Pulse este **botón** para abrir el Sistema de **banca**.

##### Botón de **Ayuda**

Pulse este botón para abrir la información de ayuda del juego donde se encuentre.

##### Botón de **Opciones**

Pulse este botón para configurar las **opciones** de juego que prefiera.

##### Botón de **Estadísticas**

Pulse este **botón** para ver los datos estadísticos de sus partidas.